

Cette semaine

FANFAN IΑ TULIPE

« Le proscrit » p. 17 à 26

JEREMIE

« Les flibustiers » b. 31 à 50

LA JUNGLE **EN FOLIE**

« Faites sauter la banque»

LE JOURNAL DES JEUX P. 51 à 62

Ce numéro n'est complet qu'avec son gadget paginé l et li sur la couverture.

De vous à nous de nous à vous

JE TROUVE CA MAGNIFIQUE

· Ne pouvant résister à la tentation, j'ai ouvert un pifito. J'ai enlevé un morceau de la coque et j'ai vu un tissu blanc à l'intérieur. J'en ai enlevé une partie et j'ai vu un petit ani-mal. Au lieu de le jeter, j'ai voulu savoir s'il pourrait vivre et je l'ai mis dans du coton. Hier j'ai regardé comment se portait mon pifito et j'al eu la grande surprise de constater que le ver avait à nouveau formé son tissu blanc. Je trouve ça magnifique. »

Mireille ROUSSET (Villeurbanne).

- C'est vraiment magnifique, en effet! Cela prouve bien que la nature est extraordinaire et qu'elle accomplira sa tâche jusqu'au bout et que vos pifitos n'ont pas fini de vous étonner.

QUELLE PEUR!!!

« Le gadget « la carte tonnerre » est vraiment très amusant. Lorsque j'ai ouvert l'enveloppe pour savoir ce qu'elle. contenait, j'ai été pris au piège. Quelle peur l !! »

Didier HOFMANN (Soisy-sur-Montmorency).

D'AVANTAGE DE COURRIER DES LECTEURS

Pourquoi encombrez - vous toute une page avec un dessin du héros de la semaine prochaine, alors que vous pourriez utiliser les deux pages de la couverture pour faire passez davantage de courrier des lecteurs. *

> Vincent DRILLIEN (Dijon).

 Depuis quatre ou cinq numéros vous avez certainement remarqué nos efforts afin d'adopter une formule de cour-

3 mois

6 mais

rier plus complète. Dans le but d'améliorer le contact permanent entre les lecteurs et la rédaction de PIF, nous tiendrons compte de votre suggestion très intéressante.

RAHAN ET LA PREHISTOIRE

« J'ai été étonné de voir Rahan qui, je crois, est un homme de l'époque néolithique côtoyer des hommes de l'époque paléolithique. Pourrais-tu m'expliquer cela? Rahan est-il un homme de Cro-Magnon? >

> Pascal BERTRAND (Clichy-sous-Bois).

- Nous ne pouvons pas affirmer que Rahan, homme de Cro-Magnon est un homme de l'époque néolithique (pierre polie) car cette période de la préhistoire fut vécue par des hommes bien plus évolués. En effet, on retrouve à cette époque les premiers élevages d'animaux, les premières cultures... Rahan est un homme de la fin de l'époque paléolithique (pierre taillée). Dans une même époque, les hommes évoluent différemment suivant leurs mœurs et leurs coutumes. Il n'est donc pas étonnant de voir Rahan côtoyer au cours de ses voyages des hommes moins évolués. A notre époque, dans certains pays comme l'Australie par exemple, vivent des hommes appartenant à une civilisation très évoluée alors que les tribus pygmées vivent encore... à l'âge de pierre.

JEREMIE

Dans le numéro 140 de PIF-GADGET est apparu un nouveau héros du nom de Jérémie. C'est un héros que je connais mal puisque je ne l'ai vu qu'une seule fois, mais je sens que je l'aime déjà car il est très bien dessiné. l'attends avec impatience le second épisode. »

le cas de celui-ci. Verticalement

elle monte jusqu'à 3,50 m et

horizontalement, elle se pro-

Didier MOREAU

(Paris-XI).

pulse jusqu'à 8 mètres. »

Michèle RUIZ (Brive).

 Et bien, vous voilà comblée puisque pour la seconde appa-rition, Jérémie a choisi ce numéro.

- Si on me demande ce que je pense de PIF, je dis... très bien : c'est mon journal préféré. Si on me demande ce que je pense de « La Jungle en folie », alors là, je crie bravolli bravolli voll! Moi, c'est bien simple, quand je lis * La lungle en folie », je me régale. »

Michel VERDIER (Marseille).

- Vous avez bien raison de vous régaler car « La lungle en folie » est une très bonne bande dessinée que nos lecteurs apprécient unanimement.

UN LECTEUR SATISFAIT

La fusée effervescente est un gadget comme j'aimerais en trouver souvent dans PIF. En effet, si certains gadgets sont moins percutants, ce n'est pas

Vous aussi écrivez-nous à :

Editions VAILLANT Rubrique « De vous à Nous » 126, rue La Fayette Paris-10° - B.P. 77-X

Ce numéro a été tiré à 550 000 ex.

PUBLICITE

LES EDITIONS VAILLANT

SIEGE SOCIAL REDACTION, ADMINISTRATION



126, rue La Fayette PARIS-X

Boite postale

Tarif d'abonnement

PIF HEBDOMADAIRE FRANCE ET COMMUNAUTES

ETRANGER 32,50 F 62 F 110 F 38 F 73 F 138 F

1 an

1 an 110 F 138 F
Comment vous abonner : envoyez le montant de votre abonnement par chèque bancaire, mandat, C.C.P. nº 4620-25 à notre adresse :
EDITIONS VAILLANT

126, rus La Fayette - Boite postale 77 X
Si votre règlement nous parvient avant le 20 de 'chaque mois, votre abonnement commencera la première semaine du mois suivant.
Si vous changez d'adresse en cours d'abonnement, faites-nous parvenir une ancienne bande at 1,50 F.
PRIX DE VENTE DU NUMERO : France, 2,50 F - Canada, 50 cents - Suisse, 2,50 FS - Italie, 100 lirer : Tous autres pays étrangers : 3 FF.

AGENCE CENTRALE
DE PUBLICITE
quai de Valmy, Peris-X 187, quai de Velmy, l Tél. : 205-97-28



demande à tous ses lecteurs de faire bon accueil aux annonce: publicitaires.

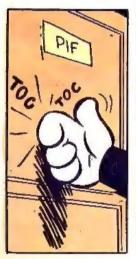
Tél.: 770-97-59 (7 lignes groupées)

































































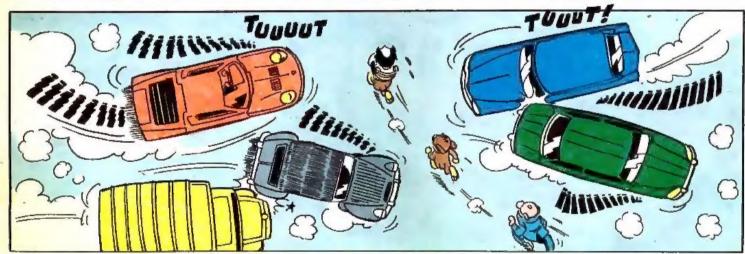






























Le professeur Valiefsky a mis au point ce robot en me prenant pour modèle. Ce dernier se dérégla et se conduisit d'une manière plutôt brutale. Il s'échappa de l'atelier du professeur etainsi créa un quiproquo. Toi Hercule, tu as pris ce robot pour moi et le professeur m'à confondu avec sa création. Maintenant tout est clair.









TEXTE: Patrice
YALLI
DESSINS: Locis
CANCE 7:



































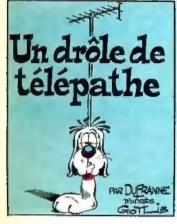
C'est la gloire... pour l'agent Bodard!

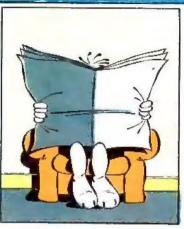


L'aibum n° 2 de Corinne et Jeannot vient de paraître. Il vous attend chez votre libraire.

L'album n° 1 de Corinne et Jeannot est toujours en vente.

































OU LA JOIE DE VIDRE & DUFRANNE D'APRÈS GOTLIB









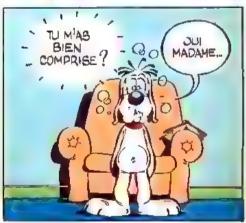


















PHOU...

NOËL- NOËL

Scénario et dessins de MAS















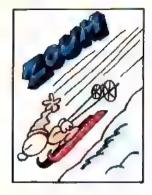






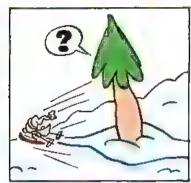


Me Le ma-gicien... parm.m.

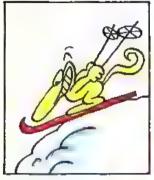














































RETROUVEZ VOS HÉROS MOULEMAN POR



PRÉFÉRÉS DANS LEURS 125 COMPOUES."



Les Jeudis Corinne



















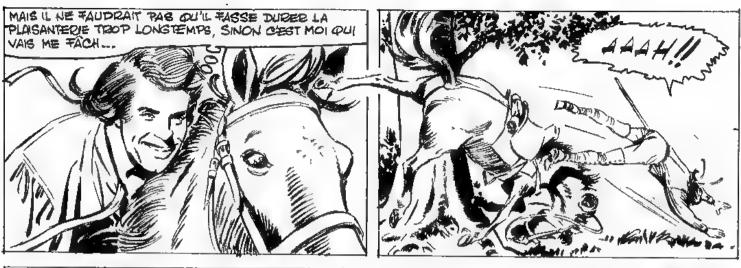






QUE VA FAIRE JEANNOT POUR SAUVER SON PÈRE? VOUS LE SAUREZ LA SEMAINE PROCHAINE























FANFAN N'EN
REVENAIT PAR.
DUELLE ÉTRAN-GE AVENTURE,
IL EUT ENVIE
D'EN SAVOIR
PLUS LONG SUR
L'HOMME AUX
SANGLIERS...
CE DERNIER
NE DEMANDA
TAS MIEUX
QUE DE
PARLER...











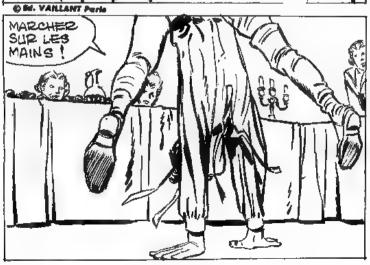








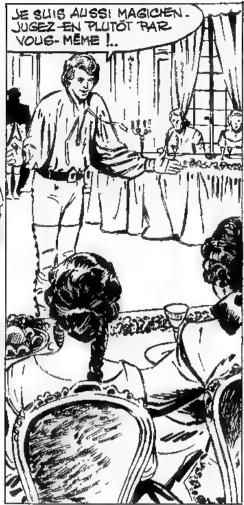










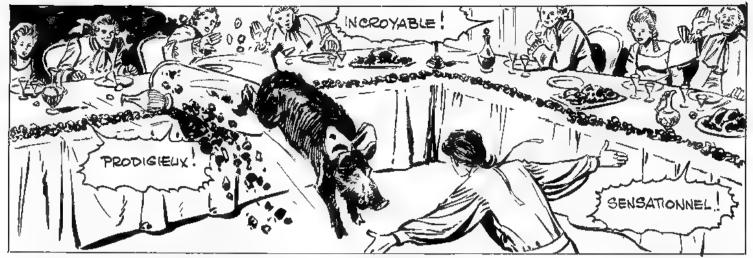














ILS SERAIENT MOINS ENTHOUSIASTES SILS SAVAIENT QUE J'AI SOUDOYÉ LES SERVEURS POUR QU'ILS NSTALLENT CE BRAVE ALPHONSE A LA PLACE DU SANGLIER INITIAL...



LE PLAN
D'ACTION
IMAGINÉ PAR
FANFAN POUR
DÉMAS QUER
LE BARON
DU MESNAU
ET INNOCENTER
LE PROSCRT
SE DÉROULAIT
COMME PRÉVUI,



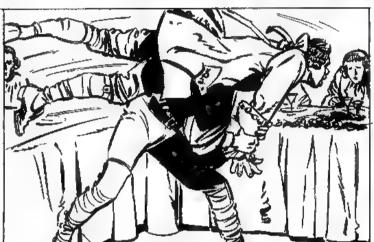






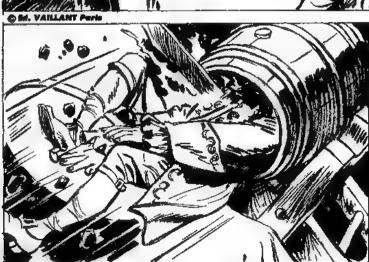


























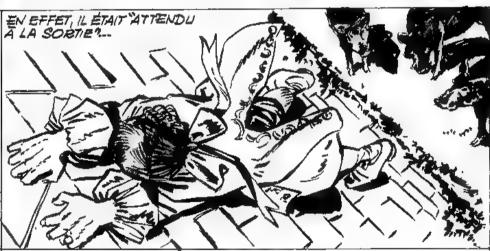
















LA POIRE CORNEMUSE.



























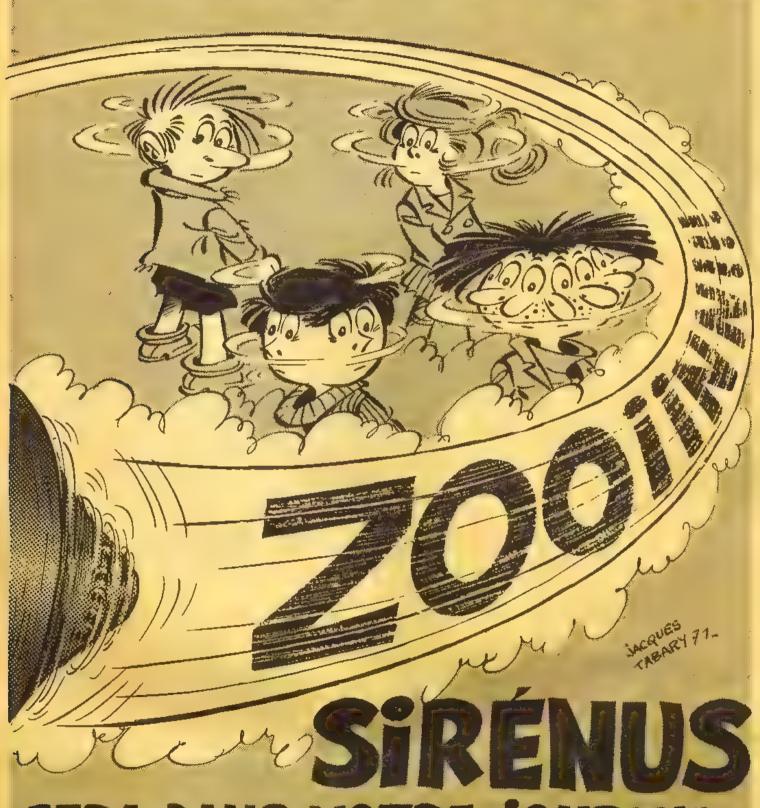




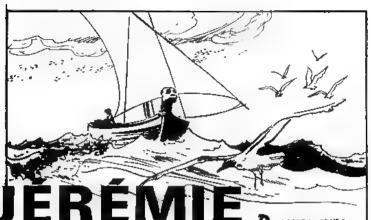


VOUS NE L'AVEZ PAS VUE, ELLE EST PASSÉE TROP VITE MAIS...

LA SEMAINE PROCHAINE



SERA DANS VOTRE JOURNAL.

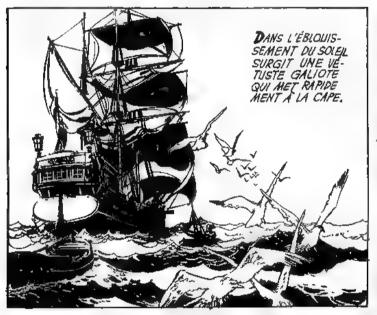


Les flibustiers

Textes et dessins : Paul GILLON

DE LONGS JOURS, LES VENTS HASAR-DEUX POUSSENT L'EMBARCATION DE JÉRÉMIE SUR LA GRANDE HOULE DU PACIFIQUE









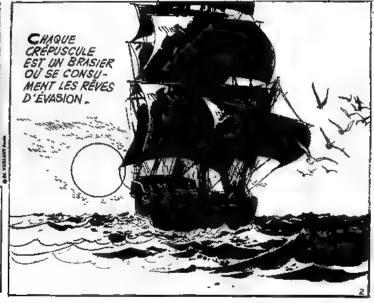












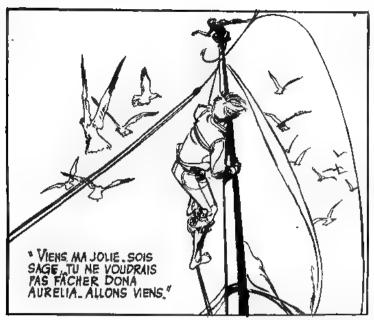


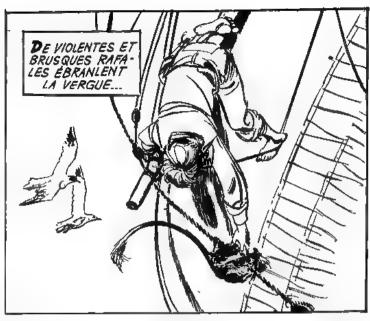


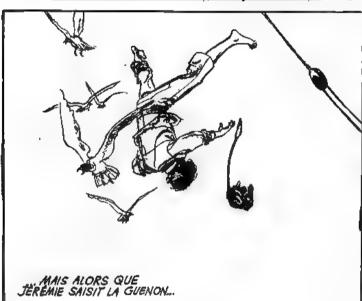






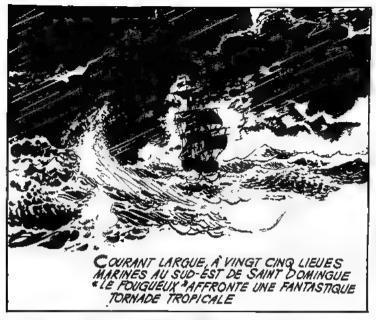












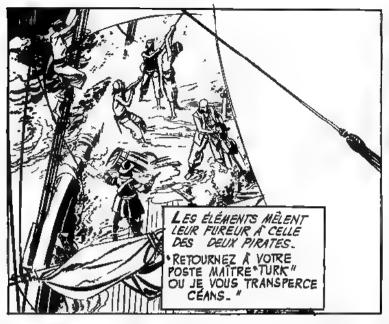










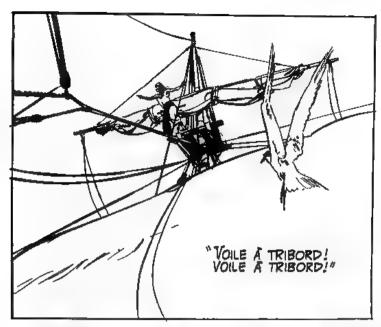


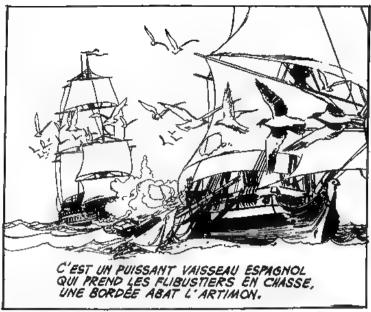














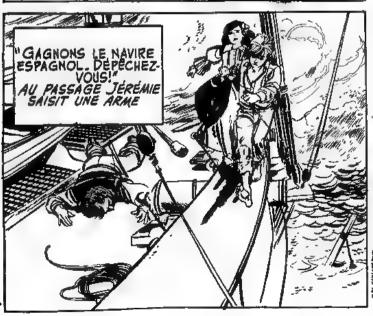






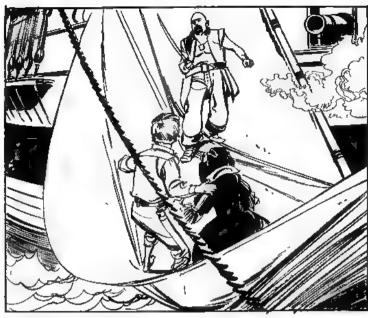


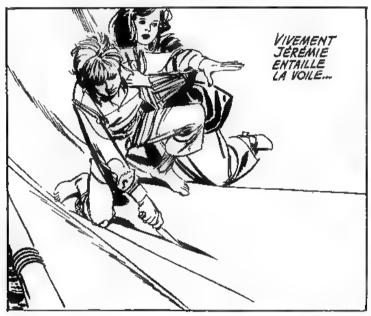










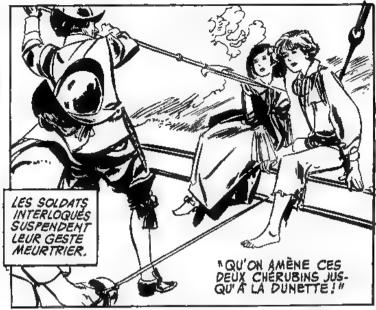






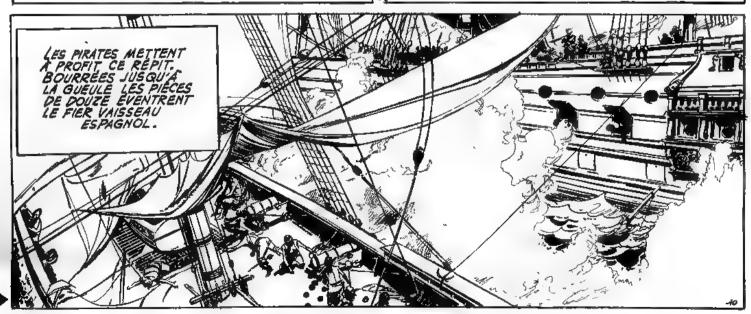




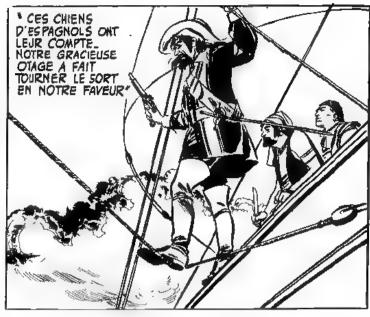






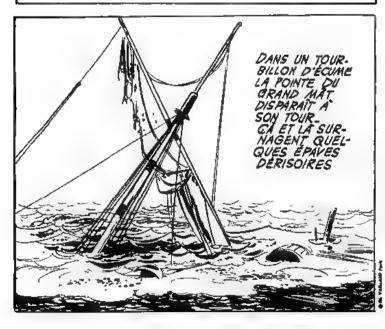






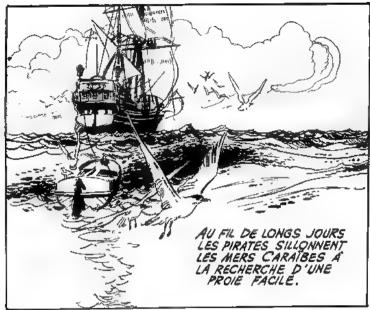


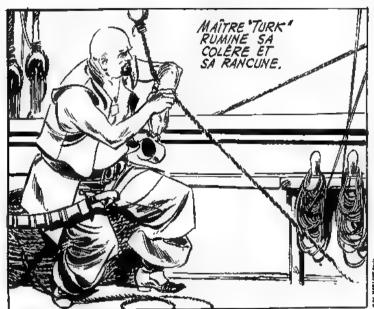




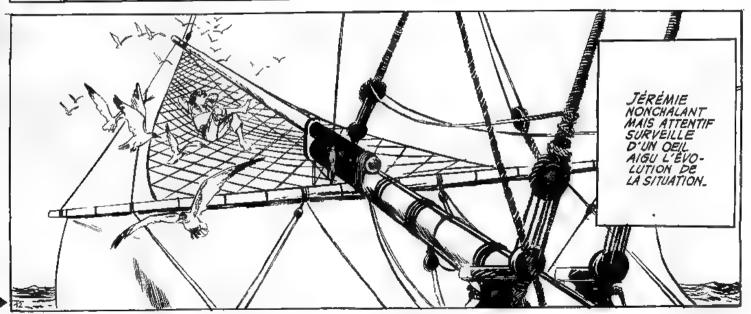








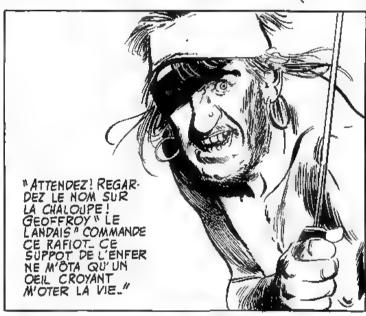




























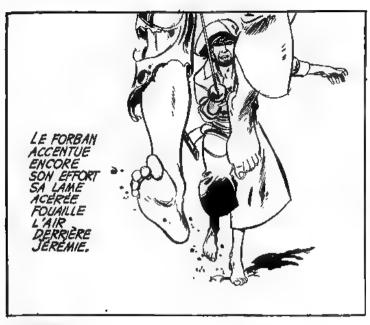


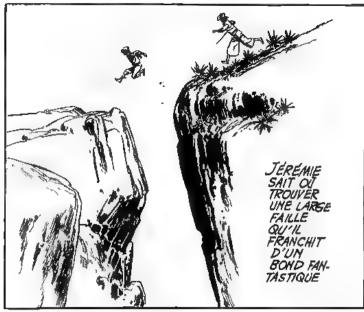




















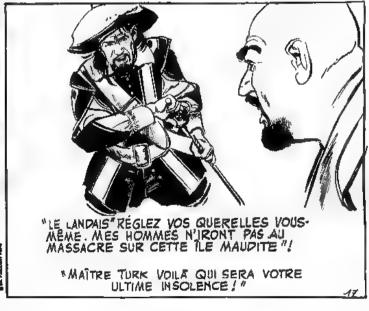






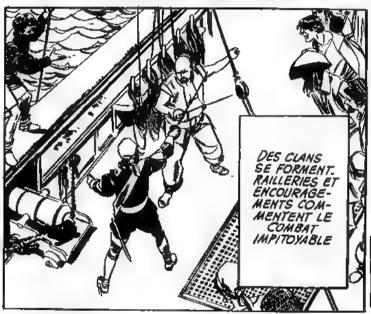




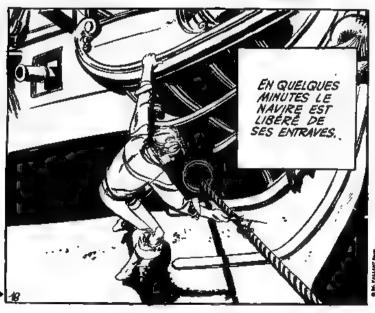


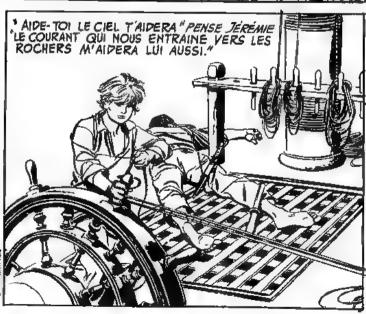










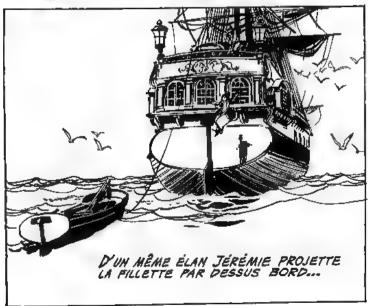


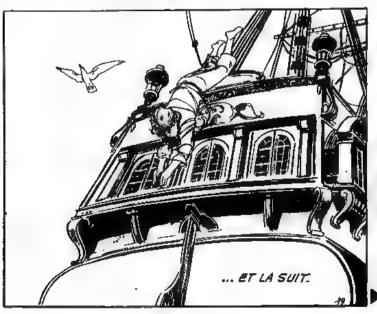




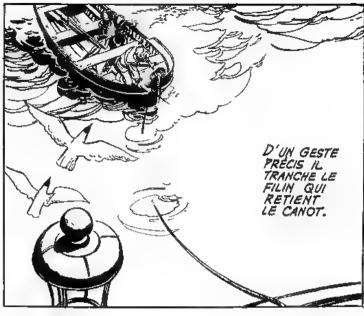






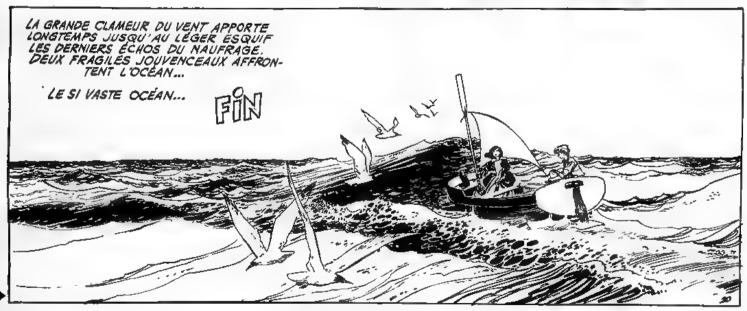






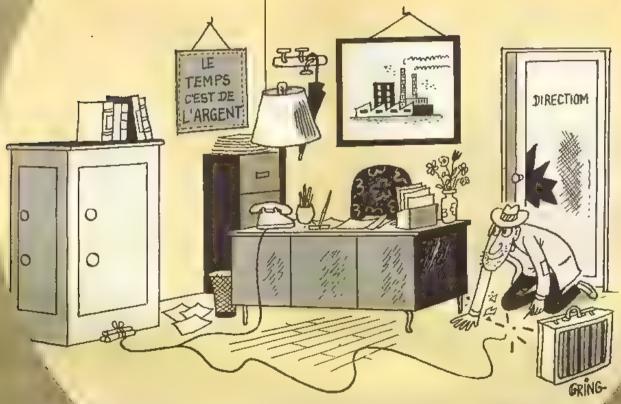






Journal Jes Journal Jesan

PEPECHEZ VOUS DE TROUVER LES
ANOMALIES, TOUT A L'HEURE
ON NE LES VERRA PLUS....

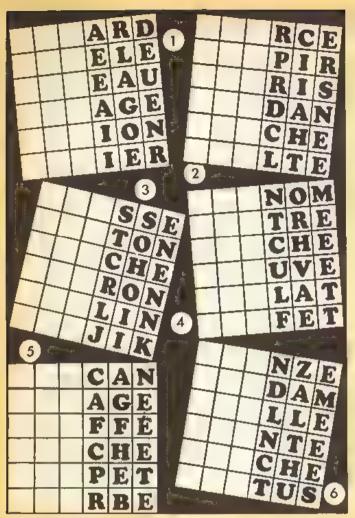


Tout à l'heure, on ne verra plus dans la pièce qu'un encombrement de gravas, le cambrioleur préférant utiliser la manière forte pour ouvrir les coffres-forts. Alors, dépêchez-vous, vous n'avez que le temps de dénombrer les anomalies et les erreurs dispersées un peu partout dans le décor...

Solution page 62.







AIDRINIS...

Voici six grilles comportant chacune six mots de six lettres. Les mots d'une même grille commencent tous par les trois mêmes lettres qui sont, ici, absentes de toutes les grilles : à vous de les trouver.

Solution page 62.





les lecteurs nous racontent «les meilleures »



Chaque semaine, nos amis lecteurs nous envoient leurs meilleures histoires, leurs blagues, leurs devinettes, charades, etc. Nous publions dans cette rubrique les meilleurs envois, le meilleur d'entre eux étant récompensé par un magnifique cadeau.

Philippe GOBERT (93-Bobigny):

Un mari se lamente :

— Ma femme veut divorcer! Pourtant, je suis un mari modèle. Tenez, par exemple, chaque matin, je lui apporte le café au lit. Chaque matin, il ne lui reste plus qu'à le moudre!...

Jean-Marc KRETZ (57-Amneville):

Une jeune génisse est en train de paître dans un pré tout près de sa mère, une vache magnifique. On est en train d'inaugurer la ligne de chemin de fer nouvellement électrifiée. La génisse regarde passer le train, comme elle le fait chaque jour, puis elle s'aperçoit que la locomotive ne fume pas. Alors, elle demande à sa mère ;

— Dis, pourquoi le train retient sa respiration aujourd'hui?

Didier LE BASTARD (95-Argenteuil):

Un jour, un fou entre dans un restaurant avec une banane dans l'oreille. Le garçon s'approche de lui :

- Monsieur, vous avez une banane dans l'oreille.
- Quoi?
- Monsieur, vous avez une banane dans l'oreille.
- Quoi?

- MONSIEUR, VOUS AVEZ UNE BANANE DANS L'OREILLE! - PARLEZ PLUS FORT, J'AI UNE BANANE DANS L'OREILLE!

Michèle MILLIEN

(03-Yzeure) gagne le cadeau de la semaine pour cette histoire :

Un habitant de Tourcoing passe des vacances en Provence. Le lendemain de son arrivée, il va se faire raser et dit au coiffeur :

 Je suis de Tourcoing, mais j'imagine qu'ici, vous prononcez « Tourcoingne ».
 Oh, ici, monsieur, réplique le coiffeur, on n'en parle même pas.



PENSE-JEUX

par O.-A. GRANDJEAN

LE BON NUMÉRO

Avec trois dés. Le premier joueur lance un seul dé. Le nombre de points qu'il obtient constitue le bon numéro. Celui que chaque joueur devra essayer de faire en lançant ses trois dés. Le bon numéro, 5, par exemple, ne peut être acquis par l'addition des points obtenus à l'aide des trois dés. Il doit être groupé sur un seul dé. Le joueur qui sort un 5 marque 1 point, s'il sort deux 5 il marque deux points, et s'il sort trois 5, 1 gagne trois points. Chaque joueur lance les dés à tour de rôle. Quand le tour de la table est fait, un deuxième roueur donne un nouveau « bon numéro » et la partie continue. Tout joueur ayant acquis 15 points se retire. Est perdant celui qui reste seul en piste.

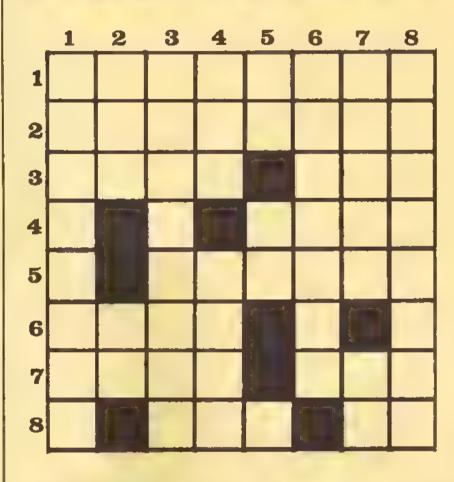
RELAIS-RAMPE

Pour ce jeu de rampe, les joueurs de chaque équipe sont placés en file indienne, mais leurs jambes sont écertées pour former une sorte de tunnel sous lequel ve ramper le joueur en piste. Au signal donné, le dernier de la tile se baisse et commence sa progression en rampant. Quand il a percouru la distance totale et qu'il est arrivé devant le premier de la rangée, il se lève, frappe un grand coup dans ses mains pour donner le départ à celui qui maintenant est en fin de file. Celui-ci parcourt le même trejet de la même façon et, arrivé au terme, frappe dans ses mains pour faire partir le troisième joueur. L'équipe gagnante est celle qui la première a fait passer tous ses équipiers.

LES ŒUFS DANS LES NIDS

Il faut cinq galets par joueur, marqués aux initiales de celui-ci avec un stylo feutre afin qu'ils soient bien reconnaissables. Ce sont les œufs qui devront prendre place successivement dans chaque nid. Ces nids sont constitués par une suite de petits cratères, creusés dans le sable et distants d'environ deux grands pas les uns des autres. Une ligne est tracée à deux grands pas du premier cratère. C'est de là que doivent être effectués les premiers lancés. Chaque joueur lance successivement ses cinq galets en visant le trou. Les galets qui n'ont pas atteint leur but reviennent à la ligne de départ, les autres restent où ils sont. Quand tous les joueurs ont fait ce premier lancer, ils vont au premier cratère, prennent leurs galets et essa ent de les lancer dans le deuxième trou. Tout galet qui tombe en dehors est ramené sur la ligne de départ et mis en attente. Le jeu continue jusqu'à ce que l'on ait atteint le dernier trou. Les joueurs revienment alors au départ et recommencent le parcours avec les galets en attente. Mais, cette fois, tous ceux qui n'atteignent pas le but sont éliminés. Quand tous les joueurs ont terminé le parcours avec cette deuxième série, chacun récupère ses galets et en fait le compte. Est gagnant celui qui a placé le plus grand nombre de pierres dans le dernier cratère.

MOTS CROISÉS



HORIZONTALEMENT: 1. Poser du papier peint sur les murs. 2. Ne se fait jamais sans casser quelques œufs. 3. Il s'y déroule chaque année un célèbre carnaval. Rayon. 4. Cinq doigts et une paume. 5. Très étonnée. 6. Le paon la fait pour faire le beau. 7. Eclatera (de rire...). Il n'est pas très futé. 8. Dessus. Pronom personnel.

VERTICALEMENT: 1. Fait un bruit d'enfer dans le ciel. 2. C'est plus qu'un bon copain. Grain de poivre. 3. Travaillent parfois sans filets.

- 4. Elle émerge de l'eau. Enveloppe extérieure de notre corps.
 5. En somme. Entrée en matière.
- 6. Nuage léger qui s'étire comme un voile.
- 7. Soutient en posant des étais. Celui qui se trouve dans la cuisse s'appelle le fémur. 8. Espèce de pomme.

ENICME ...



Dessin MOALLIC, Texte : : CRESPI.

Chaque semaine, Ludovic détective privé, vous propose une énigme. Observez chaque détail et menez l'enquête. A vous de jouer :

AGRESSION NOCTURNE

Le calssier de la banque Root a été agressé de nuit dans une rue déserte et délesté d'une sacoche contenant 20 000 F.



1. Le commissaire Lemalin a convoqué Ludovic qui se fait conter les détails de l'agression.



2. Le caissier n'a pas pu voir son agresseur de près et se trouve incapable de le décrire.



 Une ronde de police ayant entendu les cris de la victime a arrêté deux suspects dans les parages.



 Le premier, un certain Jo la Came, clame son innocence avec véhémence.



 Le second suspect, Dédé le Casseur, proteste également; mais Ludovic est presque sûr de tenir le coupable.

QUELS DÉTAILS PERMETTENT A LUDOVIC DE RECONNAÎTRE L'AGRESSEUR?

Solution page 62,

ENIGME ...

Des

Dessin MOALLIC. Texte de NEUBOURG

Chaque semaine, Ludovic, détective privé, vous propose une énigme policière. Suivez l'enquête avec Ludovic et... essayez de découvrir le coupable!

UN RÊVE ÉTRANGE

M. Grossac, grand financier, s'est attaché Ludovic le temps d'un voyage...



 M. Grossac doit en effet transporter une grosse somme d'argent à l'étranger et tient à être protégé contre toute éventualité.





2. Le matin même du départ, Gaspard, le veilleur de nuit, demande à voir son patron de toute urgence

M. Grossac est obligé, pour une raison personnelle, de remettre le départ de 24 heures.



 M. Grossac apprend par le journal que l'avion qu'ils auraient dû prendre s'est écrasé à l'atterrissage.



 Ludovic conseille à M. Grossac de donner une bonne prime au veilleur de nuit et de le congédier...

POURQUOI DONC M. GROSSAC CONGÉDIE-T-IL GASPARD?
Si vous avez trouvé, bravo! Sinon, reportez-vous à la solution page 62.



Voici quelques petites questions sur la mer et les navires. Pour chacune, je vous donne le choix entre trois réponses. Faites une croix à la suite de celle que vous croyez bonne :

A. Le jusant c'est

- La marée descendante.
- 2. La marée montante.
- 3. Le vent d'est.

D. Le mille marin me-

sure

- 1. 1 852 m.
- 2. 1 000 m.
- 3. 1666 m.

- B. Le gaillard d'avant c'est :
 - Le grand type qui fait le guet à l'avant du navire.
 - La construction surélevée à l'avant du pont.
 - 3. Le grand mât de charge.
- E. L'écoutille c'est :
 - 1. Un manche à air pour faire entrer le vent dans la cale.
 - 2. Une trappe dans le pont.
 - 3. Un poste de radio de manne.

- C. Bâbord quand on regarde dans le sens de la marche du navire c'est :
 - 1. A droite.
 - 2. En avant.
 - 3, A gauche.

F. La hune c'est :

- 1. Une plate-forme fixée sur le mât d'un na-vire.
- 2. Le mât qui vient avant le deuxième.
- 3. Une tempête de faible durée.

Allez consulter les solutions, et si vous avez plus de quatre réponses justes, vous êtes un vrai « loup de mer ».





1. Butez-vous souvent sur des OIN NON choses que vous n'avez pas vues, manquez-vous les bords de trottoirs?

Oubliez-vous très vite, le matin, les rêves que vous avez faits la nuit?



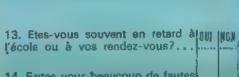
- 7. Etes-vous souvent occupé à 081 kgm rechercher un objet que vous avez égaré?
- 8. Savez-vous toujours l'heure qu'il est à un quart d'heure près, même si vous n'avez pas de montre et s'il n'y a pas de pendule en vue? . . .



- tirent, et tirez-vous les portes qui se poussent?

9. Poussez-vous les portes qui se OUI ! NON!

10. Trouvez-vous souvent dans la rue des choses que les « autres » ont perdues?



14. Faites-vous beaucoup de fautes d'inattention en écrivant vos lettres ou vos devoirs?.....



Etes-vous dans la lune?

- A quoi penses-tu?
- A rien !
- Tu étais encore dans la lune?

Si on vous dit cela plus de trois fois par jour; si vous glissez sur toutes les peaux de bananes; si vous passez le tiers de votre temps à rechercher des objets que vous avez égarés... c'est que vous êtes dans la lune.

Pour en être bien certain, répondez à ces quelques questions :



- 5. Vous arrive-t-il de vous apercevoir gui inn que vous êtes parti de chez vous, le matin, en ayant aux pieds deux chaussettes différentes?
- 6. Quand vous faites bouillir du lait, le retirez-vous avant qu'il déborde de la casserole?.....



3 Vous arrive-t-il de croiser des [[] [] [] [] []

copains dans la rue sans les voir?

4. Gagnez-vous plutôt aux jeux qui

- 11. Oubliez-yous vos affaires à la OUI NON maison, et vous en apercevez-yous quand yous arrivez à l'école?....
- 12. Etes-vous fortien calcul mental? ...



Marquez un point chaque fois que vous avez répondu « oui » à l'une des questions suivantes : 1, 2, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 14, 15. Un point également pour « non » à : 4, 6, 8, 10, 12. Faites le compte de vos points, puis allez voir à la page 62 ce qu'il faut penser de votre total.

15. Vous égarez-vous souvent aussi (0) | NON | bien en ville qu'à la campagne?. |

LE JEU DES ANOMALIES

Un crochet du portemanteau est à l'envers.

La ficelle qui soutient le tableau est anormalement décentrée. Le mot « Direction », sur la porte, devrait être écrit de l'autre côté (côté entrée).

D'ailleurs, ce mot prend un N et non un M.

Le fil du téléphone est relié à celui de l'explosif

Un pied du bureau est différent des autres

L'ampoule de la lampe de bureau dépasse en hauteur l'abat-

La ligne du sol est plus basse à gauche du coffre

JEU DES BULLES : Bulles de Noël.

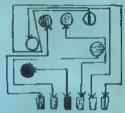
Le personnage 1 doit normalement prononcer la bulle : 1. -2: 0. — 3: N. — 4: B. — 5: E. — 6: L. — 1: K. — 8 : G. — 9 : A. — 10 : J. — 11 : D. — 12 : C. — 13 : P. — 14 : H. -- 15 : Q. -- 16 · F -- 17 · M.

A DEMI-MOTS

- 1. POTard, POTele, POTeau, POTage, POTion, POTier
- 2. SOUrce, SOUpir, SOUris, SOUdan, SOUche, SOUlte
- 3. MOUsse, MOUton, MOUche, MOUron, MOUlin, MOUjik.
- 4. PREnom. PREtre PREche, PREuve, PRElat, PREfet.
- 5. TOUcan, TOUage, TOUffe, TOUche, TOUpet, TOUrbe.
- 6. QUinze, Quidam, Quille, Quinte, Quiche, Quitus

CINQ EN UN: Le cinq en un fait des builes.

- 1. Les contraires sont : utile, chaud, illégal, cuit, petit, avare, neuf, enorme. Le nom de la fleur est CAPUCINE.
- 2. La bulle aquarium de droite présente les sept différences suivantes avec celle de gauche : un poisson de plus ; une bulle carrée, une bulle en moins, une étoile à six branches; un poisson plus petit; des touffes d'aigues plus hautes; la bulle aquarium est plus ovale
- 3. Le jeu des bulles.



- 4. Le verre perdu est dans la roue de la voiture de la marchande de quatre-saisons.
- 5. Les bulles de même taille. Elles sont au nombre de dix : une près du garçon à gauche; une à gauche de la première bulle aquarium; deux au-dessus de la flèche de la grue; une audessus de la queue du chet; trois au-dessus de la tête du professeur ; une au-dessus de la barrière à droite ; une entre les enfants qui regardent les bules aquariums.

MOTS CROISES

Horizontalement: 1. Tapisser. — 2. Omelette. — 3. Nice. Rai. — 4. Main. — 5. Epstée. — 6. Roue. — 7. Rira. Sot. — 8. Sur. Se Verticalement : 1. Tonnerre. — 2. Ami. Ol. — 3. Pêcheure. -4. Ile, Peau. — 5. Se. Ma. — 6. Stratus. — 7. Etale. Os. — 8. Reinette.

ENIGME DE LUDOVIC : Agression nocturne.

Il est évident que la la Came, vêtu d'un blouson et chaussé de chaussures de tennis, est mleux équipé pour commettre un vol

SOLUTION DES JEUX

à la tire et s'enfuir à toutes jambes; chose difficile à faire lorsqu'on est recouvert d'un long manteau très voyant et embarrassé d'une valise et d'un parapluie. A cela s'ajoute le fait que Jo la Came a une poche trouée, ce qui explique la perte de la pince coupante sur le trottoir.

ENIGME DE LUDOVIC : Un rêve étrange.

Le rêve prémonitoire de Gaspard est en effet fort étrange, mais Il indique au moins une chose : c'est que Gaspard a dormi. Or, Gaspard est veilleur de nuit; son rêve lui vaut d'être congédié

SPECIAL TEST : Etes-vous calé sur les choses de la mer,

Sont exactes les réponses : A-1, - B-2, - C-3, - D-1, -E-2. - F-1.

ETES-VOUS DANS LA LUNE?

Si vous avez plus de 10 points, vous êtes souvent dans la lune. Vous ne voyez pas les pièges ouverts sous vos pas, et vous risquez fort de tomber un jour dans la bouche ouverte d'un egout. Prenez garde l L'étourderie se corrige.

Entre 5 et 10 points, vous faites attention quand les choses vous intéressent, mais vous vous laissez volontiers distraire par n'importe quoi (même une mouche qui vole), quand vous pensez que rien ne mérite de retenir votre attention. Il s'agit donc simplement de « bien viser » et de ne pas se tromper sur ce qui vaut la peine, ou non, d'être considéré.

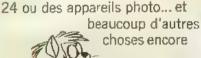
Moins de 5 points, vous êtes attentif, réfléchi, posé. Vous avez toujours les deux pieds sur terre, et on ne peut jamais vous surprendre. Il suffit de ne pas devenir ennuyeux avec l'âge.

RANDOUNGOURSDEDESSIN KTR2 OF 2000 BYTX

Découpez, dessinez, collez, imaginez les Aristochats accueillant es 3 Chatons au pays de Walt Disney.

Vous pouvez gagner un

voyage à Disneyworld ou des vélos pliants, des circuits







Vous trouverez les 3 Chatons et les Aristochats sur tous les paquets de biscuits 3 Chatons. bien sûr! Alors, amusez-vous vite!

THE PART OF THE PA



PLACED & MUZO



D'apres les personnages de C ARNAL Scénario et dessins de J Nicol Aou























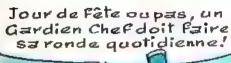
Ga te changera.







Scenario et dessins . MAS













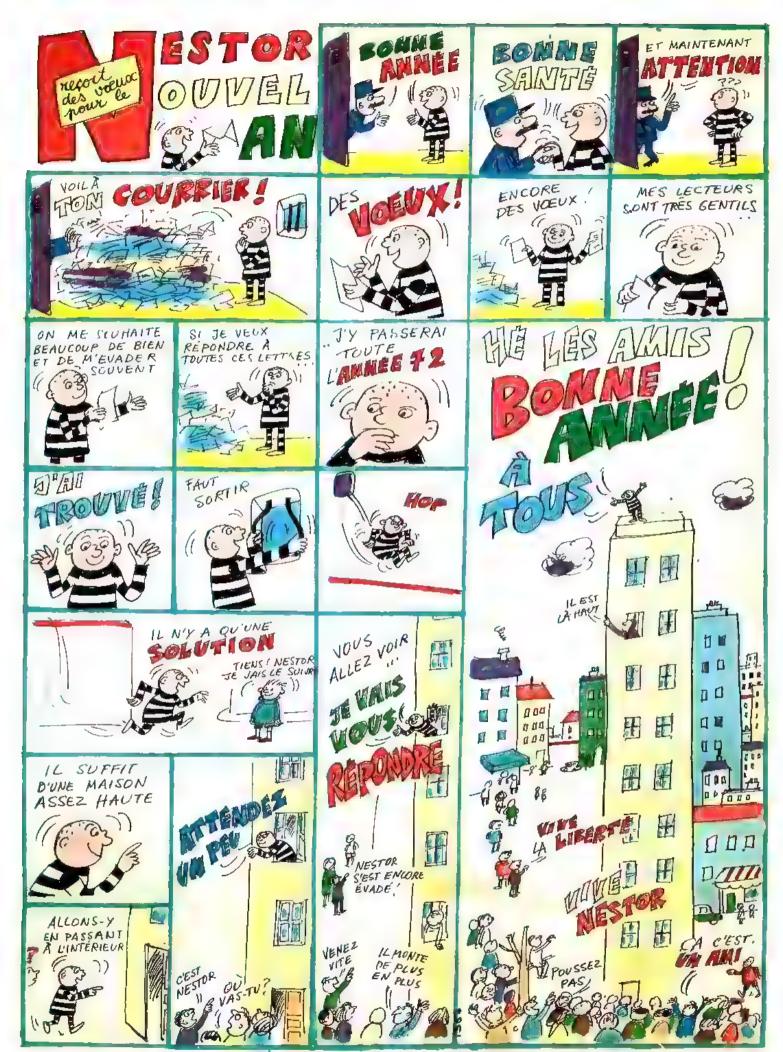












de poirier

HORACE cheval de l'ouest





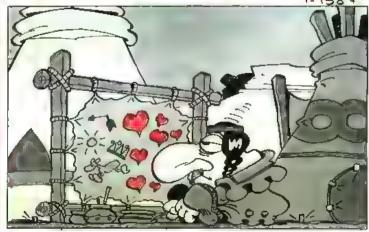






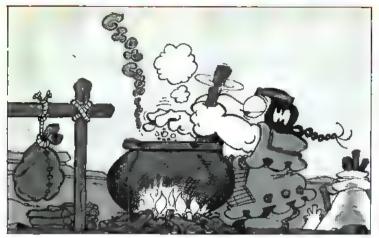






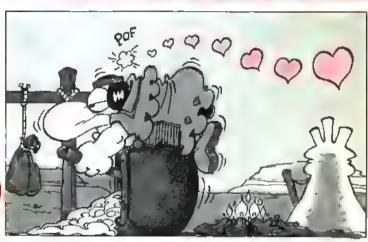
HORACE cheval de l'ouest

de porrier









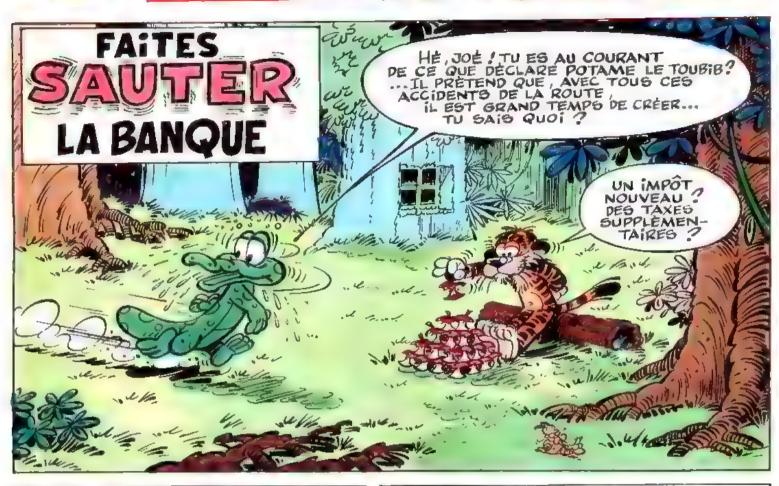








TEXTE GODARD DESSIN MIC DELINA































































































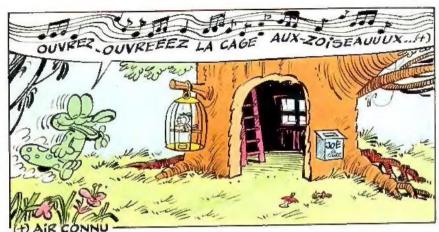


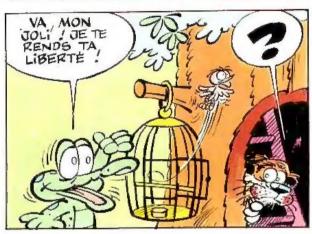






JUNGLE EN FOLIE

















- Regular en chef Richard MEDIONI -597 - 1-11.

taune .DMFZ PON — Firehe 6Pt to a court MEDIONI —
Pa Massy — G.P. May sous accrete part mo Ches
accrete part mo Ches
accrete part mo Ches

Morimé en